

C11

PENELITIAN
INSTITUSIONAL

LAPORAN
PENELITIAN INSTITUSIONAL



JUDUL PENELITIAN

PENGEMBANGAN "APLIKASI SOFTWARE UNTUK SELEKSI PROGRAM
PEMBINAAN MINAT DAN BAKAT ISTIMEWA OLAHRAGA" BERBASIS IT

KETUA/ANGGOTA TIM

Fajar Sri Wahyuniati, M.Or
Subagyo Irianto, M.Pd
Sb. Pranatahadi, M.Kes
Prof. Dr. Siswantoyo, M.Kes

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN KEPELATIHAN OLAHRAGA
FAKULTAS ILMU KEOLAHRAGAAN
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA
TAHUN 2016

B. SIMPULAN DAN SARAN

5.1. Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan dapat disimpulkan bahwa penelitian ini telah menghasilkan produk sebuah pengembangan software aplikasi pemanduan minat dan bakat olahraga yang memiliki keunggulan lebih cepat dalam entri data dan memperoleh hasil klasifikasi keberbakatan.

5.2 Saran

untuk lebih menyempurnakan hasil penelitian ini, disarankan untuk penelitian lanjutan perlu dibuat standart atau norma dari masing-masing item tes yang ada.

HALAMAN PENGESAHAN

Judul : Pengembangan “Aplikasi Software Untuk Seleksi Program Pembinaan Minat Dan Bakat Istimewa Olahraga” Berbasis IT

Kode>Nama Rumpun Ilmu :764/Pendidikan Kepelatihan Olahraga

Nama Lengkap : Fajar Sri Wahyuniati,M.Or

NIDN :

Jabatan Fungsional : Lektor Kepala

Program studi : PKL

Nomor Hp : 0878 3955 0220

Alamat surel (e-mail) : fajar@uny.ac.id

Anggota Peneliti

- | | | |
|-----------------------------|-----------|------------------|
| 1 Subagyo Irianto,M.Pd | Prodi PKO | Anggota Peneliti |
| 2 Sb. Pranatahadi,M.Kes | Prodi PKO | Anggota Peneliti |
| 3 Prof.Dr. Siswantoyo,M.Kes | Prodi PKO | Anggota Peneliti |

Biaya Keseluruhan : Rp. 12.000.000,-



Prof. Dr. Wawan S.Suherman,M.Ed
NIP. 196407071988121001

Yogyakarta, 13 November 2016

Ketua Peneliti

CH.Fajar Sri Wahyuniati,M.Or
NIP. 197112292000032001

DAFTAR ISI

Halaman Judul	i
Halaman Pengesahan	ii
Abstrak	iii
Daftar Isi	iv

BAB I. Pendahuluan

A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	2
C. Tujuan Pengembangan.....	2
D. Spesifikasi Produk Yang Diharapkan.....	2
E. Hasil yang Ditargetkan dan pentingnya Pengembangan.....	3
F. Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan.....	3
G. Definisi Istilah.....	3

BAB II. Tinjauan Pustaka

A. Analisis Teori Yang Relevan,.....	4
B. Sasaran Pemanduan Bakat.....	4
C. Prinsip-prinsip Pemanduan Bakat.....	5
D. Pembinaan Paramida dalam pemanduan bakat.....	6
E. Prioritas Program Periodisasi.....	7
F. Pemahaman Cerdas dan Berbakat Istimewa Olahraga.....	12
G. Dasar Hukum Pembinaan Bakat Istimewa Olahraga.....	13
H. Maksud, Tujuan, Sasaran, dan Ruang lingkup pembinaan PPMBI Olahraga.....	14
I. Perancangan.....	15
J. Hasil penelitian yang relevan.....	17
K. Kerangka Fikir.....	18
L. Roadmap Penelitian	18

BAB III. TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

A. Tujuan dan manfaat	20
B. Manfaat penelitian.....	20

BAB IV METODE PENELITIAN

A. Desain Penelitian	22
B. Definisi Operasional.....	22
C. Prosedur Pengembangan	22
D. Lokasi penelitian.....	24
E. Subyek Penelitian.....	24
F. Instrumen Pengumpulan Data.....	24

G. Validitas instrumen.....	25
H. Analisis Data.....	25
BAB V.HASIL PENELITIAN PENGEMBANGAN	
A. Hasil Penelitian.....	26
B. Simpulan Dan Saran.....	30
Daftar Pustaka	31

BAB. I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Pendidikan mempunyai peran yang strategis dan amat menentukan, tidak hanya untuk perkembangan dan perwujudan diri individu tetapi juga bagi pembangunan suatu bangsa dan negara.

UUD 1945 pasal 31 menyebutkan bahwa "setiap warga negara berhak mendapatkan pendidikan". Amanat yang terkandung dalam pasal tersebut adalah mendapatkan pendidikan merupakan hak setiap individu tanpa memandang latar belakang maupun kondisi yang ada pada mereka. Pendidikan yang bermutu harus mencakup dua dimensi yaitu orientasi keterampilan hidup yang esensial. Berorientasi akademik berarti menjanjikan prestasi akademik peserta didik sebagai tolak ukurnya, sedangkan yang berorientasi keterampilan hidup (lifeskill) yang esensial adalah pendidikan yang dapat membuat peserta didik dapat bertahan (survive) di kehidupan nyata.

Disisi lain, UU No. 20/2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional pasal 5 ayat 4 menyebutkan bahwa warga negara yang memiliki kecerdasan dan bakat istimewa berhak memperoleh pendidikan khusus. Perlunya perhatian khusus pada peserta didik yang memiliki bakat istimewa melalui sekolah-sekolah sejalan dengan fungsi utama pendidikan, yaitu mengembangkan potensi peserta didik secara utuh dan optimal. Sampai saat ini belum ada data yang riil seberapa banyak peserta didik di lingkungan pendidikan DIY yang memiliki kecerdasan dan berbakat istimewa khususnya di bidang olahraga. Seberapa banyak yang telah mendapatkan layanan pendidikan keberbakatan sampai saat ini juga belum menunjukkan data yang akurat. Sejalan dengan kebijakan nasional, maka Dinas Pendidikan Pemuda dan Olahraga Propinsi DIY melakukan inovasi program untuk melayani peserta didik yang memiliki kecerdasan dan berbakat istimewa di bidang sains/penelitian, seni dan olahraga. Melalui penyelenggaraan pembinaan minat dan bakat istimewa olahraga ini, diharapkan potensi-potensi peserta didik yang selama ini belum dikembangkan secara optimal, akan tumbuh dan menunjukkan kemajuan dan kinerja yang baik. Kondisi ini pada gilirannya akan dapat memberikan kontribusi terhadap kehormatan dan nama baik Propinsi DIY diantara propinsi-propinsi lainnya di Indonesia.

Untuk berprestasi diperlukan sebuah instrumen untuk seleksi minat dan bakat istimewa olahraga yang memenuhi kaidah keberbakatan. Tim pengembang PPMBI Olahraga DIY telah menyusun sebuah instrumen untuk panduan seleksi siswa yang memiliki minat dan bakat olahraga, namun masih bersifat manual. Untuk mengentry data yang banyak diperlukan waktu yang cukup panjang. Berawal dari hal tersebut, maka diperlukan pengembangan dari instrumen yang sudah ada yang masih bersifat manual untuk dikembangkan yang berbasis IT dengan bentuk aplikasi software. Pengembangan ini diharapkan akan mampu membantu penyelesaian masalah terkait dengan entry dan analisis data hasil seleksi PPMBI Olahraga khususnya di tingkat SD se DIY.

B. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian pada latar belakang masalah dapat dirumuskan masalah sebagai berikut: Bagaimanakah Pengembangan “aplikasi software” untuk seleksi program pembinaan minat dan bakat istimewa olahraga” berbasis IT?

C. Tujuan Pengembangan

Penelitian ini memiliki tujuan untuk menghasilkan sebuah produk “aplikasi software” untuk seleksi program pembinaan minat dan bakat istimewa olahraga” berbasis IT, agar dapat digunakan untuk mengatasi berbagai permasalahan dalam seleksi keberbakatan olahraga di DIY.

D. Spesifikasi Produk Yang Diharapkan

Dalam penelitian ini akan diselesaikan pengembangan “aplikasi software” untuk seleksi program pembinaan minat dan bakat istimewa olahraga” berbasis it yang memiliki spesifikasi antara lain:

- 1) Berbasis IT
- 2) Bentuk yang sederhana dan mudah diaplikasikan dan dioperasikan oleh siapapun
- 3) Mengaplikasikan formula penilaian keberbakatan dengan pendekatan iptek dan riset terkini
- 4) Dapat di install ke berbagai komputer dengan mudah dan cepat.
- 5) Berkapasitas memori yang relatif cukup kecil
- 6) Luaran hasil analisis dapat dalam bentuk excel, pdf, word.

E. Hasil yang Ditargetkan dan pentingnya Pengembangan.

1. "aplikasi software untuk seleksi program pembinaan minat dan bakat istimewa olahraga" berbasis IT ini dikembangkan agar dapat memenuhi kebutuhan pasar dalam perkembangan pemanduan bakat istimewa olahraga..

2. HAKI

Tari pencak silat nusantara yang dikembangkan dalam penelitian ini akan didaftarkan disempurnakan agar dapat didaftarkan di HAKI / PATEN.

F. Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan

berbagai macam jenis instrumen keberbakatan yang telah berkembang saat ini jumlahnya sudah cukup banyak, namun inovasi berbasis aplikasi software yang menggabungkan unsur manual dan IT untuk seleksi minat dan bakat istimewa olahraga sampai saat ini masih belum ditemukan dipasaran. Berawal dari hal tersebut, **maka perlu dilakukan pengembangan "aplikasi software untuk seleksi program pembinaan minat dan bakat istimewa olahraga" berbasis IT yang sangat diperlukan tersebut.** Namun untuk menyelesaikan pembuatan produk berupa "aplikasi software untuk seleksi program pembinaan minat dan bakat istimewa olahraga" berbasis IT perlu segera dilakukan. Meskipun dalam bentuk aplikasi yang sederhana, hal ini dikarenakan adanya berbagai keterbatasan dalam penelitian ini, baik dari sisi waktu, biaya dan padatnya kegiatan expert.

G. Definisi Istilah

PPMBI Olahraga adalah merupakan pusat pembinaan minat dan bakat istimewa olahraga, yang dilakukan pada setiap jenjang sekolah Dasar, SMP, SMA atau sederajat. Program ini merupakan program terobosan yang dilakukan Dinas Pendidikan Pemuda dan Olahraga Propinsi DIY, sebagai wujud kepedulian untuk memberikan layanan keberbakatan yang dimiliki oleh siswa.

BAB. II

TINJAUAN PUSTAKA

Analisis Teori Yang Relevan

A. Definisi Pemanduan Bakat

Pemanduan bakat olahraga merupakan upaya untuk mencari bibit olahragawan yang diperkirakan dapat berprestasi tinggi di kemudian hari. Dengan demikian proses pemanduan bakat harus berkesinambungan dari tahap identifikasi, pemilihan cabang olahraga, pembinaan ketrampilan dasar olahraga dan pembinaan olahraga prestasi (Yuanita Nasution, 2000)

Pemanduan bakat dapat didefinisikan sebagai proses partisipasi anak di cabang olahraga untuk meraih prestasi optimal yang didasarkan kepada hasil-hasil tes dari parameter-parameter terpilih. "BAKAT": menggambarkan ketangkasan khusus dari seseorang yang dapat dikembangkan lebih lanjut.

Tujuan dilakukan pemanduan bakat adalah untuk mengidentifikasi dan menyeleksi anak yang memiliki talenta potensial dibidang olahraga untuk dikembangkan menjadi atlet yang mumpuni dan berprestasi maksimal.

Kenapa pemanduan bakat perlu dilakukan:

- Proses pemanduan bakat menjadi bagian yang sangat penting dalam pembinaan olahraga untuk mengantar pencapaian prestasi puncak.
- Olahraga adalah seni, sehingga menemukan individu berbakat, memilih sejak usia dini, memonitor terus-menerus dan membantu untuk mencapai tingkat mastery.

B. Sasaran Pemanduan Bakat

Sasaran yang ingin dicapai melalui pemanduan bakat usia dini:

1. secara umum untuk membantu terwujudnya pembangunan watak dan karakter bangsa dalam pembangunan nasional Indonesia seutuhnya.
2. Mendapatkan bibit olahragawan sejak usia dini
3. Untuk mengoptimalkan potensi sampai meraih prestasi maksimal di tingkat daerah, nasional dan internasional.
4. melalui olahraga dapat membantu dalam merangsang tumbuh kembang organ.
5. Memotivasi anak usia dini lebih gemar berolahraga (Koni Pusat, 2000)

Tabel 1. Roadmap Penelitian

Penelitian terkait yang sudah dilakukan	Permasalahan yang ada	Yang akan dilakukan	
		Penelitian ini	Lanjutan
<p>Berbagai penelitian dalam Keberbakatan sudah banyak dilakukan.</p> <p>Hasil penelitian terdahulu antara lain:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Model AUSIC Sport 2. Pengembangan model pemanduan bakat koni pusat 3. Dan lainnya.... 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Model yang telah dikembangkan masih bersifat general 2. Belum spesifik mengarah sesuai tahapan talent scouting yaitu tahap awal-tahap kedua dan tahap final/akhir 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mengkaji hasil model yang telah dikembangkan Siswantoyo dkk tentang instrumen seleksi PPMBI Olahraga yang bersifat manual 2. Mengembangkan model aplikasi software yang sederhana 3. Ujicoba lapangan dan uji kelayakan 4. Penyempurnaan model aplikasi software yang efektif efisien 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Penyusunan standardisasi instrumen yang dikembangkan dengan sampel se-DIY 2. Publikasi ke jurnal bereputasi nasional dan atau internasional 3. PPM Hasil penelitian kepada pengelola pelatih yang menyelenggarakan PPMBI Olahraga di seluruh DIY

BAB. III

TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

A. TUJUAN DAN MANFAAT

Penelitian ini memiliki beberapa tujuan baik tujuan umum maupun tujuan khusus. Untuk itu penelitian ini bertujuan untuk Pengembangan “aplikasi software” untuk seleksi program pembinaan minat dan bakat istimewa olahraga” berbasis IT. Disamping itu, secara khusus penelitian ini juga bertujuan untuk mewujudkan pengembangan aplikasi software yang mudah digunakan dan untuk dapat memperoleh HAKI.

B. MANFAAT PENELITIAN

Dari penelitian yang telah dilakukan akan dihasilkan berupa satu produk Pengembangan “aplikasi software” untuk seleksi program pembinaan minat dan bakat istimewa olahraga” berbasis IT yang memiliki manfaat yang cukup tinggi dan dapat digunakan oleh banyak pihak antara lain:

1. **Bagi pengembangan IPTEK**, merupakan karya inovatif untuk dimanfaatkan dalam pengembangan iptek olahraga yang lebih maju, berkembang dan memiliki manfaat dan nilai jual yang tinggi.
2. **Bagi Perguruan Tinggi**, hasil penelitian ini merupakan karya inovasi dan kreativitas dalam memodifikasi sistem seleksi yang terbaru yang dapat di banggakan dan di kembangkan sekaligus akan mengangkat nama Perguruan Tinggi yang bersangkutan, dan yang terpenting juga merupakan dorongan dan rangsangan untuk berkarya lebih lanjut bagi Fakultas Ilmu Keolahragaan dalam bidang rekayasa prototipe dan pengembangan industri olahraga. Dan lebih dari itu, karya ini merupakan contoh yang dapat mendorong berbagai pihak untuk lebih banyak membuat jejaring kerjasama lintas bidang dalam pembuatan produk.
3. **Bagi industri**, merupakan peluang baru kerjasama industri dan Perguruan Tinggi di bidang Industri Olahraga, sekaligus merupakan peluang dan tantangan bagi pihak industri untuk berkreasi dan berinovasi lebih lanjut pada sistem aplikasi yang lain untuk mewujudkan tujuan dengan modifikasi maupun adopsi sistem.

BAB IV

METODE PENELITIAN

A. Desain Penelitian

Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan. Rancangan penelitian yang digunakan dengan pendekatan Borg and Gall. Metode penelitian dan pengembangan adalah metode penelitian yang digunakan untuk menghasilkan produk tertentu, dan menguji keefektifan produk tersebut (Sugiyono, 2011: 297). Penelitian dan pengembangan merupakan jenis penelitian yang berorientasi pada produk. Produk yang dihasilkan adalah berupa Pengembangan “aplikasi software” untuk seleksi program pembinaan minat dan bakat istimewa olahraga” berbasis IT

B. DEFINISI OPERASIONAL

Definisi operasional dengan Pengembangan “aplikasi software” untuk seleksi program pembinaan minat dan bakat istimewa olahraga” berbasis IT merupakan pengembangan dengan memadukan antara iptek keberbakatan olahraga dengan teknologi IT. Pengembangan ini merupakan ide kreatif yang dirancang direncanakan secara seksama dalam mengembangkan, memproduksi dan memvalidasi suatu produk.

C. PROSEDUR PENGEMBANGAN

Borg dan Gall 1983, (dalam Nana Syaodih Sukmadinata, 2006:163) menyatakan bahwa prosedur penelitian pengembangan pada dasarnya terdiri dari dua tujuan utama, yaitu: (1) mengembangkan produk, dan (2) menguji keefektifan produk dalam mencapai tujuan. Tujuan pertama disebut fungsi pengembangan, sedangkan tujuan kedua disebut sebagai validasi. Dengan demikian konsep penelitian pengembangan lebih tepat diartikan sebagai upaya pengembangan yang disertai dengan upaya memvalidasi. Borg dan Gall 1983, melakukan penelitian pengembangan, yaitu:

DAFTAR PUSTAKA

- APORI (2014) Kajian Empirik Keberbakatan Istimewa Olahraga. Direktorat Pembinaan PKLK. Jakarta.
- Arnot, R. B. dan Gaines C. L. (1986) Sports Talent. New York: Penguin Books.
- Beam.W.R. (1999). System Engineering Architecture and Design. New York; Mc. GrawHill,Inc.
- Bompa, Tudor O. 1994. *Theory and Methodology of Training*. The Key to Athletic Performance, 3rd. Dubuque. Iowa: Kendal/Hunt Publishing Company.
- Bompa, T.O, 2004. Periodization of Training. Illinois, Human Kinetic.
- Borg dan Gall 1983. Research and Development Methods.
- Direktorat PKLK, 2009. Pedoman Penyelenggaraan Bakat Istimewa Olahraga. Jakarta
- Espito and Thrower.R.J. (2001). Machine Design. New York; Delmar Publisher, Inc.
- Gupta,V, and Murthy,P.N.(tanpatahun). An Introduction to Engineering Design Method. New Delhi; Tata Mc. Graw Hill Publishing Company Ltd.
- Hurst. K. (2006). Prinsip – prinsipPerancanganTeknik. Jakarta; Erlangga.
- KONI (2000). Pemanduan dan Pembinaan Bakat Usia Dini, Jakarta: KONI.
- Krutz. (2000). Design of Agricultural Machinery. New York; John Willey and Sons.
- Mas'ud.M. danMahmud.M, (2004). Kewirausahaan. Yogyakarta; AMP YKPN.
- Peraturan Daerah Daerah Istimewa Yogyakarta Nomor 5 Tahun 2011 tentang Pengelolaan dan Penyelenggaraan Pendidikan Berbasis Budaya (Lembaran Daerah Daerah Istimewa Yogyakarta Tahun 2011 Nomor 5)
- Peraturan Pemerintah Nomor 17 Tahun 2010 tentang Pengelolaan dan Penyelenggaraan Pendidikan (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2010)
- Renzulli, 2008. Giftes and Talented Student. USA.
- Siswantoyo, dkk (2015) Panduan Seleksi Minat dan Bakat Istimewa Olahraga Tingkat Sekolah Dasar Cabang olahraga Atletik, Tenis Meja, Bulutangkis. Yogyakarta.
- UU No. 20/2003 tentang Sisdiknas
- Kemenpora RI. Undang-Undang Sistem Keolahragaan RI No.3 tahun 2005. Jakarta
- Undang-Undang Nomor 3 Tahun 1950 tentang Pembentukan Daerah Istimewa Jogjakarta (Berita Negara Republik Indonesia Tahun 1950 Nomor 3)
- Yuanita Nasution. (2000). Aspek Psikologis dalam pemanduan bakat olahraga, dalam Garuda Emas